chat, commenting, more, review, typing icon **Název: Designové myšlení**

* **Anotace:**

Existují různé techniky, které mohou studentům pomoci naučit se přemýšlet inovativním způsobem a rozvinout jejich schopnosti řešení problémů. Designové myšlení je jednou z těchto metod. Skládá se z různých kreativních kroků, které vedou k vyřešení daného problému / vytvoření nového produktu atd. *Jelikož je designové myšlení kreativním procesem založeném na „budování“ myšlenek1*, tento didaktický materiál nejen pomáhá vysvětlit myšlenku této metody studentům, ale také nabízí rámec pro praktickou práci ve skupině.

**Klíčová kompetence:**



Schopnost používat designové myšlení jako metodu řešení problémů.

**Očekávaný výsledek:**



Studenti vědí, jaké jsou hlavní kroky designového myšlení a mohou tyto znalosti využít při řešení problémů a vytváření nových produktů/služeb.

**Klíčová slova:** designové myšlení, inovace, řízení, vývoj produktů, řešení problémů



* **Cíle kurzu:**

- Porozumět tomu, jak může být přístup designového myšlení použit k inovacím a při řešení problémů.

- Prakticky si vyzkoušet kroky procesu designového myšlení.

**Doba trvání: 1,5 hod. ppt prezentace**application, clipboard, document, form, office icon



eye, glasses, look, search, vision icon **Teoretická část – vysvětlení obsahu:**

Plán lekce vychází z **prezentace**, která se skládá ze dvou hlavních částí:

* Představení konceptů designu a designového myšlení (které mohou být doprovázeny diskusí, **snímky 1-7**)
* Praktická skupinová práce (**snímky 8-15**)

Během představení metod designového myšlení jsou studenti seznámeni se 4 hlavními body designového procesu (4C): kreativita (creativity), komplexita (complexity), kompromis (compromise) a volba (choice), (snímek 6). Lektor může zdůraznit, že studenti mají na tyto 4 body pamatovat i později během fáze skupinové práce.

Pro skupinovou práci mohou být studenti rozděleni do skupin po 4-5 osobách. Měli by postupně dokončit úkoly v každém snímku podle časového rámce. Úkolem lektora je úlohu vysvětlit a během práce fungovat jako mentor.

**Užitečné odkazy:**

* **Úvod do designového myšlení:** https://experience.sap.com/skillup/introduction-to-design-thinking

**Reference:**

* <https://www.huffingtonpost.com/soren-petersen/what-is-a-design-expert_b_1428817.html>
* <http://slideplayer.com/slide/5894743/>
* https://experience.sap.com/skillup/introduction-to-design-thinking